

ANNEXE XIII

Directive concernant le départ

A. Départ donné dans les élastiques / laser

§ 1

Modifications Les modifications éventuelles de numéros du programme (aide au départ, changements de distance, etc.) seront communiqués aux drivers/cavaliers d'abord par le délégué ST, dans le rond de présentation ou par l'aide starter sur la volte de préparation, plus tard par le starter.

§ 2

Volte de préparation 1. Sur le commandement "Les drivers au départ" les concurrents se rendent immédiatement sur la volte de préparation et s'y rangent au pas, seuls, dans l'ordre des numéros de programme (éventuellement modifiés selon § 1). L'aide starter veillera à ce que les chevaux avec aide au départ prennent leurs positions correctes.

2. L'aide starter arrange la colonne par deux, indique les distances entre les différentes sections et donne l'ordre de quitter la volte de préparation.

3. Les drivers/cavaliers dirigent alors leurs chevaux vers les élastiques. La formation ne devra plus varier.

Entrée dans les élastiques 4. Arrivé à la hauteur de l'élastique postérieur de leur secteur de départ, les drivers/cavaliers, par un quart de tour, suivent cet élastique de très près jusqu'à ce que le cheval de tête arrive tout à fait vers la barrière formant le rectangle avec l'élastique postérieur.

Commandement de départ 5. Aucun driver n'osera tourner son cheval dans la direction de la course avant que le commandement de départ ait commencé.

§ 3

abrogé

B. Départ donné à l'autostart

§ 4

Préparation du départ 1. Après que les chevaux sont entrés en piste, l'auto sera dirigée vers l'endroit prévu pour les préparations du départ.

2. Tois minutes avant l'heure exacte fixée pour le départ, la lampe tournante verte est allumée. C'est le signal pour les drivers de conduire leurs chevaux sur une grande volte derrière l'auto. Après 2 minutes, la lampe verte sera éteinte.

§ 5

Rangement derrière l'autostart

1. Une minute avant l'heure exacte du départ, donc immédiatement après l'extinction de la lampe verte, on allumera la lampe tournante rouge.
2. Les drivers rangent alors leurs chevaux d'après les numéros dans les rangs et prennent ensuite leurs places derrière les ailes de l'auto. Les places de départ non occupées à la suite de non partants seront occupées en serrant le rang depuis l'extérieur, de telle manière qu'il n'existe pas d'espace vide entre 2 chevaux. Une place libre dans un rang ne peut pas être occupée par un cheval d'un autre rang.

§ 6

Mise en marche

A l'heure exacte fixée pour le départ, la lampe rouge sera éteinte par le starter et l'auto se met en marche. Dès ce moment l'auto accélérera progressivement, sans attendre les chevaux en retard.

§ 7

Départ

A la vitesse fixée par le starter l'auto s'approche du lieu de départ. Le starter allumera la lampe tournante jaune pour annoncer que le départ est donné. Les drivers veilleront très soigneusement pendant cette phase, à ce qu'un changement éventuel de leur ligne de départ ne gêne pas les autres concurrents.

C. Départ donné au drapeau

§ 8

Rangement

Environ 200 mètres avant le poteau de départ, l'aide starter range les chevaux comme pour l'autostart.

§ 9

Mise en marche, rythme

1. Le starter désigne un cheval dans le premier rang comme cheval de tête. En règle générale il s'agit du numéro 4. Le rythme jusqu'au lieu de départ sera dicté par le cheval de tête, conformément aux indications données par le starter.
2. Le cheval de tête ne doit pas être dépassé avant le départ valable.